

21.11.2018 | Arbeitsmaterial

Rollenspiel: Wie funktioniert das Internet?

Grundschule

Die Materialien enthalten Rollenkärtchen und Grafiken. Ausgehend von einem kurzen Rollenspiel veranschaulichen sie wichtige Zusammenhänge bei der Nutzung des Internets.

Gehört zu:

Thema des Monats: [Wie ist die Energiebilanz der Digitalisierung?](#)

Unterrichtsvorschlag: [Warum jeder "Klick" im Netz Strom verbraucht \(GS\)](#)

[<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>] *Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.* [<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>]

Sie dürfen diesen Text unter anderem ohne besondere Genehmigung verwenden und bearbeiten, z.B. kürzen oder umformulieren, sowie weiterverbreiten und vervielfältigen. Dabei müssen www.umwelt-im-unterricht.de [<http://www.umwelt-im-unterricht.de/>] als Quelle genannt sowie die oben genannte Creative Commons-Lizenz verwendet werden. Details zu den Bedingungen finden Sie auf der Creative Commons-Website [<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>].

[<http://www.unesco.de/oer-faq.html>] *Umwelt im Unterricht unterstützt die Erstellung von Bildungsmaterialien unter offenen Lizenzen im Sinne der UNESCO* [<http://www.unesco.de/oer-faq.html>].

Material herunterladen

Unterrichtsvorschläge

[Warum jeder "Klick" im Netz Strom verbraucht - GS \(PDF - 0 B\)](#)

Arbeitsmaterial

[material_digitalisierung_gs_rollenspiel_final \(DOCX - 358 KB\)](#)

Zielgruppe

[Grundschule](#)

Fächer

[Arbeit, Wirtschaft, Technik](#) | [Physik](#) | [Politik, SoWi, Gesellschaft](#) | [Sachunterricht](#)

Schlagwörter

[Akku](#) | [Blockchain](#) | [Cloud-Computing](#) | [Computer](#) | [Datennutzung](#) | [Digitalisierung](#) | [Green IT](#) | [Handy](#) | [Internet](#) | [Konsole](#) | [Rechenzentrum](#) | [Tablet](#) | [Smartphone](#) | [Streaming](#) | [Stromverbrauch](#)
